



## Polsemestrálny test teoretická časť



Ústav informatiky  
Prírodovedecká fakulta  
UPJŠ v Košiciach

Píšte prosím čitateľne!

Hodnotenie, vyplní opravujúci:

Meno a priezvisko:	Skupina PAZ:	<input type="text"/>
--------------------	--------------	----------------------

1/2	2/1	3/1.5	4/2.5	5/2	6/2	7/2	8/1	9/6	10/3	Σ23
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

**Zdôvodnenia majú byť stručné (1-3 vety) a zachycujúce podstatné argumenty.**

- (1.5b+0.5b) Majme metódu fraktal uvedenú nižšie.
  - Nakreslite obrázok, ktorý vznikne po volaní metódy fraktal(4,100).
  - Najviac koľko volaní metódy fraktal môžeme vidieť naraz v obsahu call stack-u počas vykonávania metódy fraktal(4,100)?

Počet volaní: \_\_\_\_\_

```
public void fraktal(int uroven, double dlzka) {
    if (uroven > 0) {
        for (int i = 0; i < 4; i++) {
            fraktal(uroven - 1, dlzka / 2);
            step(dlzka);
            turn(90);
        }
    }
}
```

- (1b) Pri binárnom vyhľadávaní predpokladáme, že prvky v poli tvoria neklesajúcu postupnosť. Upravte kód nižšie, aby binárne vyhľadávanie fungovalo za predpokladu, že pole tvorí klesajúcu postupnosť.

```
public boolean jeVPoli(int[] pole, int odIdx, int poIdx, int cislo){
    if (odIdx > poIdx)
        return false;
    int stredIdx = (odIdx + poIdx) / 2;
    if (pole[stredIdx] == cislo)
        return true;
    if (cislo < pole[stredIdx])
        return jeVPoli(pole, odIdx, stredIdx - 1, cislo);
    else
        return jeVPoli(pole, stredIdx + 1, poIdx, cislo);
}
```

3. (1.5b) Metóda `vymen` vymení v poli `p` prvky na indexoch `i` a `i+1`. Dopíšte obsah poľa celých čísel tak, aby metóda `bubbleSort` na danom poli vykonala presne 10 výmen.

42							
----	--	--	--	--	--	--	--

```
public static void bubbleSort(int[] p) {
    boolean bolaVymena;
    do {
        bolaVymena = false;
        for (int i = 0; i < p.length - 1; i++)
            if (p[i] > p[i + 1]) {
                vymen(p, i, i + 1);
                bolaVymena = true;
            }
    } while (bolaVymena);
}
```

4. Uvažujme binárnu haldu s maximom v koreni uloženú v poli, pričom koreň sa nachádza na indexe 0 (úplne vľavo). Táto halda obsahuje hodnoty 0, 1, ..., 10 (každú práve raz). Označme si  $H$  najväčšiu hodnotu uloženú v listoch haldy.

- (1b) Križikom označte tie pozície v poli, ktoré zodpovedajú listom haldy.

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

- (0.5b) Akú najväčšiu hodnotu  $H$  je možné dosiahnuť?  $H$ : \_\_\_\_\_

- (1b) Nájdite takú haldu, v ktorej je hodnota  $H$  najväčšia možná a zaznačte jej hodnoty v poli:

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

5. (1+1b) Ktorá z nižšie uvedených zložítostí najtesnejšie určuje asymptotickú časovú zložitosť metódy `zahada` vzhľadom na  $n$  - veľkosť poľa `p`. Svoju odpoveď zdôvodnite.

$O(1)$     $O(\log n)$     $O(n)$     $O(n \cdot \log n)$     $O(n^2)$     $O(n^2 \cdot \log n)$     $O(2^n)$

```
public void zahada(int[] p) {
    int idx = 0;
    int pocet = p.length * p.length;
    for (int j = 0; j < pocet; j++) {
        p[idx] += j;
        idx = (idx + 1) % p.length;
        pocet = pocet / 2;
    }
}
```

6. (2b) Predpokladajte, že máte už naprogramovanú funkciu `pivotuj`, ktorá zrealizuje pivotizáciu v časti poľa `p` ohraničenom indexami `odIdx`, `poIdx` a vráti pozíciu pivota v poli po pivotizácii. S využitím tejto metódy napíšte metódu, ktorá zrealizuje triedenie QuickSort.

```
public static int pivotuj(int[] p, int odIdx, int poIdx);

public static void quickSort(int[] p, int odIdx, int poIdx) {

}

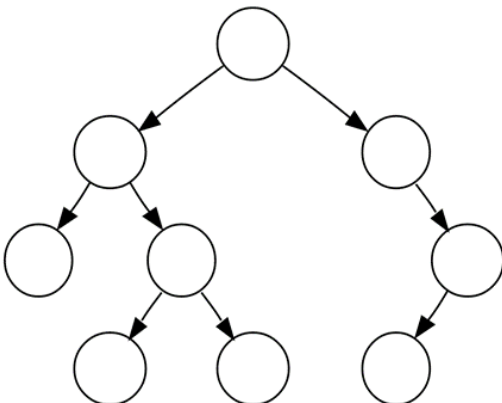
}
```

7. (2b) Nech `rad` je referencia na objekt realizujúci rad celých čísel. V akom poradí bude metóda `zahada` vypisovať čísla, ak je obsah radu 2, 3, 4, 4, 3, 2?

Vypísané čísla: \_\_\_\_\_

```
public static void zahada(Queue<Integer> rad) {
    int zvysock = 0;
    while (!rad.isEmpty()) {
        if (rad.peek() % 2 == zvysock)
            System.out.println(rad.poll());
        else {
            int prvok = rad.poll();
            System.out.println(prvok);
            rad.offer(prvok);
        }
        zvysock = (zvysock + 1) % 2;
    }
}
```

8. (1b) Do stromu vpravo vpíšte navzájom rôzne prirodzené čísla tak, aby jeho preorder postupnosť bola usporiadaná od najmenej hodnoty po najväčšiu.



9. (1b za správnu, -0.5b za nesprávnu a 0b za žiadnu odpoveď) **Rozhodnite** o pravdivosti tvrdení vyznačením (napr. zakrúžkovaním) možnosti Áno alebo Nie:

A: Ak  $f(n) = O(g(n))$ , potom  $2 * f(n) + f(n) = O(g(n))$ .

Áno Nie

B: Maximálna hodnota v každom binárnom vyhľadávacom strome je uložená v uzle, ktorý nemá pravého potomka.

Áno Nie

C: Ak má  $n$ -prvkový binárny strom aspoň  $n/2$  listov, potom jeho výška je  $O(\log n)$ .

Áno Nie

D: Uvažujme 2 polia dĺžky  $n$ . V čase  $O(n \cdot \log n)$  môžeme zistiť, či existuje hodnota, ktorá sa nachádza v oboch poliach.

Áno Nie

E: Ak MergeSort-om chceme usporiadať pole ktorého veľkosť  $n$  je násobkom mocniny dvojky, teda  $n = k \cdot 2^i$  kde  $k$  a  $i$  sú prirodzené čísla. Potom počas zlučovania sa vždy zlučujú časti rovnakej dĺžky.

Áno Nie

F: V binárnej halde s maximom v koreni vieme nájsť maximum v čase  $O(1)$ , keďže sa nachádza v koreni. V  $n$ -prvkovej halde sa ale minimálna hodnota môže nachádzať až v  $n/2$  rôznych uzloch haldy, t.j. časová zložitosť nájdenia minimálnej hodnoty v binárnej halde je v najhoršom prípade  $\Omega(n)$ .

Áno Nie

10. (3b) Zdôvodnite svoju odpoveď k ľubovoľnému tvrdeniu A-C (1b) a k ľubovoľnému tvrdeniu D-F (2b) z predošlej úlohy - zakrúžkujte písmená zdôvodňovaných tvrdení.